

GRA W SUPE

RULEBOOK



Projekt i_Game jest finansowany przez program ERASMUS+ Unii Europejskiej i realizowany jest w okresie lutego 2022 a lutego 2024. Finansowany przez Unię Europejską. Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie poglądami autora(-ów) i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Ani Unia Europejska, ani EACEA nie mogą ponosić za nie odpowiedzialności. (Numer projektu: 2021-1-EL01-KA210-ADU-000035026)



Finansowane przez
Unię Europejską

Historia stojąca za grą

Ty i twoi przyjaciele chcecie przygotować różne rodzaje potraw pochodzących z różnych krajów. Musisz znaleźć sposób, by przekazać graczowi obok ciebie instrukcje, jak stworzyć 3 różne przepisy. Jeden na śniadanie, jeden na obiad i jeden na kolację.

Liczba graczy: 3-6

Wiek: 08 - ∞

Czas trwania: 20-30 min



Lista zawartości



6 kart z przepisami na śniadanie



6 kart z przepisami na obiad



6 kart z przepisami na kolację



1 licznik rund



3 x 6 talerzy



90 kart ze składnikami



Projekt I.Game jest finansowany przez program ERASMUS+ Unii Europejskiej i realizowany jest w okresie lutego 2022 a lutego 2024. Finansowany przez Unię Europejską. Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie poglądami autora(-ów) i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Ani Unia Europejska, ani EACEA nie mogą ponosić za nie odpowiedzialności. (Numer projektu: 2021-1-EL01-KA210-ADU-000035026)



Finansowane przez Unię Europejską

Jak wydrukować grę

Pobierz pliki PDF do druku gry z naszej strony internetowej, wybierając swój język.

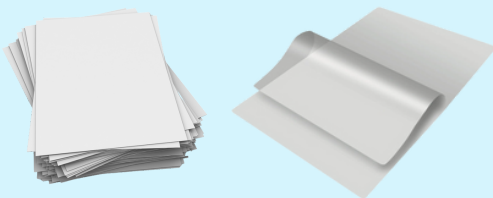
THE OUTPUTS

NEWS

CONTACT US



Zaleca się użycie białego papieru A4 o gramaturze 200-300g/m²



Lub użyj zwykłego papieru A4 i folii do laminacyjnych, aby karty były sztywniejsze.

Wyrukuj pliki PDF w formacie A4, w kolorze, po obu stronach papieru.

Output Color:

Color

Color

Black and White

Podczas drukowania plików Portrait i Rulebook na obu stronach papieru, należy wybrać opcję "flip on long edge", aby wydrukować je poprawnie.

Print on both sides of paper

Flip on long edge

Flip on short edge

Podczas drukowania plików Landscape na obu stronach papieru należy wybrać opcję "flip on short edge", aby wydrukować je poprawnie.

Print on both sides of paper

Flip on long edge

Flip on short edge

Jak wyciąć karty do gry

1. Zalaminuj wydrukowane arkusze przed przycięciem.

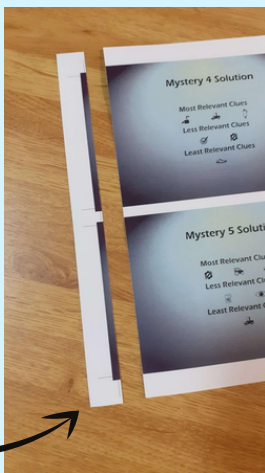


2. Wykorzystaj znaki przycięcia umieszczone na przedniej stronie kart, aby przyciąć je do odpowiedniego rozmiaru.



3. Nie przejmuj się nadrukiem, który zostanie obcięty z tyłu kart.

Jest on dodany na wypadek, gdyby drukarka drukowała z przekosem na obu stronach papieru.



Cel gry



Głównym celem każdego gracza jest pokierowanie osobą siedzącą po jego lewej stronie, aby stworzyła 3 przepisy ((śniadanie, obiad i kolacja), zbierając różne składniki i kładąc je na właściwym talerzu.

Ustawienie gry

Każdy gracz bierze trzy karty przepisów, które musi trzymać w tajemnicy. Jedną na śniadanie, jedną na obiad i jedną na kolację.

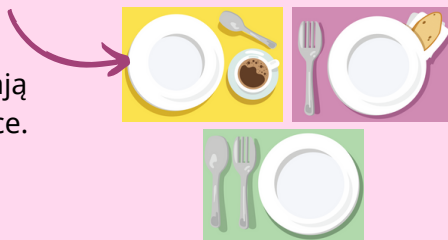


Karty składników są tasowane, a każdy gracz bierze 15 kart składników..



Ponadto każdy gracz kładzie przed sobą 3 "talerze" - jeden na śniadanie, jeden na obiad i jeden na kolację.

Po każdej rundzie gracze przesuwają licznik rund na odpowiednie miejsce.



Gra jest gotowa do rozpoczęcia!



Projekt i-Game jest finansowany przez program ERASMUS+ Unii Europejskiej i realizowany jest w okresie lutego 2022 a lutego 2024. Finansowany przez Unię Europejską. Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie poglądami autora(-ów) i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Ani Unia Europejska, ani EACEA nie mogą ponosić za nie odpowiedzialności. (Numer projektu: 2021-1-EL01-KA210-ADU-000035026)



Finansowane przez
Unię Europejską

Krok 1

Każdy gracz powinien spróbować opisać **osobie siedzącej po jego lewej stronie** trzy różne talerze, które musi przygotować.

Gracze **nie powinni używać ani nazwy dania, ani nazw składników w nim zawartych**. Powinni sprawić, aby druga osoba zrozumiała, o jakie dania chodzi, podając **ogólne informacje** o kraju, z którego pochodzi danie, lub jak może wyglądać, opisując teksturę itp.



Każdy gracz ma dwie minuty na przedstawienie swoich 3 przepisów na początku gry, przed całym zespołem, jeden po drugim.

Krok 2

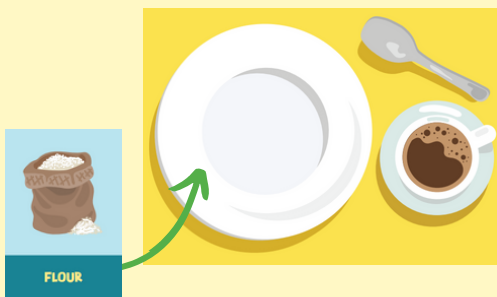
W każdej rundzie gracz powinien najpierw dać **jeden składnik osobie po lewej stronie, a następnie wszystkie pozostałe osobie po prawej stronie**. Wszyscy gracze wymieniają się składnikami **jednocześnie**.

Jeśli gracz **nie ma składnika**, aby dać go osobie po lewej, **mówi PAS**.



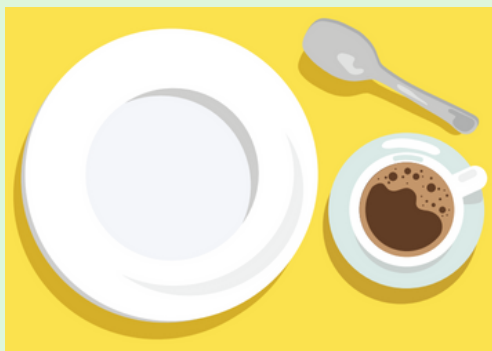
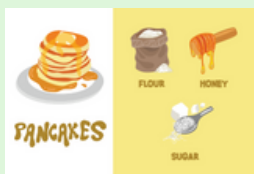
Krok 3

Then each player distributes the one card received to a specific plate.



Krok 4

Gra kończy się po maksymalnie **20 rundach** lub jeśli przynajmniej **jeden gracz umieści wszystkie swoje składniki na trzech talerzach**.



Koniec gry

Gdy gra się kończy, gracze kolejno sprawdzają, czy graczowi po ich lewej stronie udało się stworzyć trzy przepisy, umieszczając odpowiednie składniki we właściwych miskach.



Projekt I.Game jest finansowany przez program ERASMUS+ Unii Europejskiej i realizowany jest w okresie lutego 2022 a lutego 2024. Finansowany przez Unię Europejską. Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie poglądami autora(-ów) i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Ani Unia Europejska, ani EACEA nie mogą ponosić za nie odpowiedzialności. (Numer projektu: 2021-1-EL01-KA210-ADU-000035026)



Finansowane przez
Unię Europejską

System punktacji

Za **każdy przepis wykonany poprawnie**, osoba posiadająca kartę z przepisem otrzymuje jeden (1) punkt, a osoba, która umieściła składniki na właściwych talerzach, również otrzymuje jeden (1) punkt.

Jeśli komuś uda się poprawnie wykonać wszystkie trzy przepisy, obie osoby otrzymują dodatkowo dwa (2) punkty.



Zasady

- Gracz **nie może dodać więcej składników do dania** niż liczba składników wymienionych w przepisie (**3 na śniadanie, 4 na obiad i kolację**).
- Gracz **nie może zmieniać miejsc składników** po tym, jak już umieści je na konkretnym talerzu.

Przepisy

Śniadanie



- **Naleśniki** mąka, miód, cukier (Belgia)
- **Crostini pomidorowe** pomidor, oliwa z oliwek (Włochy)
- **Musli** jogurt, miód, orzechy (Grecja)
- **Angielskie śniadanie** jajka, bekon i fasola (Wielka Brytania)
- **Jajecznica** kiełbasa, jajka i chleb (Polska)
- **Tortilla z ziemniakami** jajka, ziemniaki, olej (Hiszpania)

Obiad



- **Żurek** chleb, jajka, kiełbasa, drożdże (Polska)
- **Makarony z pesto** parmesan, pesto, pasta, basil (Włochy)
- **Zupa z soczewicy** soczewica, pomidor, czosnek, liść laurowy (Grecja)
- **Sushi** wodorosty, łosoś, ogórek, ryż (Japonia)
- **Mici** mięso mielone, sól, musztarda, chleb (Rumunia)
- **Tacos** tortilla, mięso mielone, cheddar, pomidor (Meksyk)

Kolacja

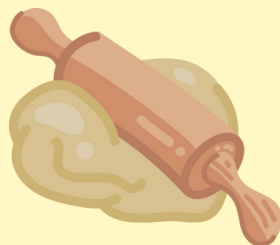


- **Pizza** pomidor, mozzarella, bazylika, ciasto (Włochy)
- **Fish and chips** ryba, frytki, olej, sól (Wielka Brytania)
- **Pita gyros** wieprzowina, chleb pita, cebula, tzatziki (Grecja)
- **Gołąbki** liście kapusty, ryż, mięso mielone, śmietana (Rumunia)
- **Pierogi** mąka, cebula, boczek, ziemniak (Polska)
- **Salatka owocowa** banan, jabłko, miód, kiwi (Wszędzie)



Zakres gry

Odkryj esencję wielokulturowości w tej beztroskiej, edukacyjnej grze. Służy jako idealny sposób na przełamanie pierwszych lodów, wspierając dzielenie się informacjami wśród graczy i umożliwiając głębsze zrozumienie siebie nawzajem.



Cel gry

Podstawowe cele gry koncentrują się na stworzeniu wzbogacającego doświadczenia dla uczestników. Dąży do zachęcenia do otwartej komunikacji i dzielenia się informacjami, nie tylko w celu zwiększenia więzi zespołowej, ale również ułatwienia rozwoju osobistego. Promując aktywne uczestnictwo, ma na celu stworzenie inkluzywnego środowiska, w którym gracze czują się komfortowo, wyrażając siebie i wymieniając perspektywy kulturowe. W istocie gra służy jako platforma dla uczestników do połączenia się na głębszym poziomie, tworząc znaczące więzi i celebrując ich różnorodne tła oraz doświadczenia.

Korzyści

Gra oferuje wiele korzyści, począwszy od lepszej socjalizacji po ulepszone umiejętności komunikacyjne. Poprzez angażującą aktywność sprzyja pracy zespołowej i współpracy między uczestnikami, promując poczucie jedności i spójności. Ponadto zapewnia zdrową rozrywkę, gwarantując, że gracze nie tylko się uczą, ale również dobrze się bawią podczas całego doświadczenia.



Projekt i-Game jest finansowany przez program ERASMUS+ Unii Europejskiej i realizowany jest w okresie lutego 2022 a lutego 2024. Finansowany przez Unię Europejską. Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie poglądami autora(-ów) i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Ani Unia Europejska, ani EACEA nie mogą ponosić za nie odpowiedzialności. (Numer projektu: 2021-1-EL01-KA210-ADU-000035026)



Finansowane przez
Unię Europejską



i-GAME

Projekt I_Game jest finansowany przez program ERASMUS+ Unii Europejskiej i realizowany jest w okresie od grudnia 2021 do listopada 2023. Finansowany przez Unię Europejską. Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie poglądami autora(-ów) i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Ani Unia Europejska, ani EACEA nie mogą ponosić za nie odpowiedzialności. (Numer projektu: 2021-1-EL01-KA210-ADU-000035026)



Co-funded by
the European Union

Projekt **"I-GAME: Innowacyjne Metodyki Gier w Edukacji"** ma na celu wzmocnienie i aktualizację istniejących, przestarzałych metod i poglądów dotyczących wykorzystania gier poważnych w edukacji na korzyść różnych grup defaworyzowanych.

Nasz projekt ma na celu pomoc w zniwelowaniu różnic poprzez zebranie organizacji o zróżnicowanym zestawie ekspertyz, aby ułatwić nowoczesne zrozumienie potencjalnych zastosowań gier planszowych w edukacji dla różnych grup docelowych. Organizacje uczestniczące w projekcie pracują na różnych etapach lub w różnych aspektach związanych z grami planszowymi (produkcja, projektowanie, stosowanie u osób niepełnosprawnych, stosowanie u mniejszości i osób wykluczonych), a poprzez ich połączenie będą mogły zrozumieć potrzeby i specyfikę każdej z nich, co umożliwi określenie wspólnych punktów i informacji, które każda z nich musi posiadać, aby efektywnie współpracować i być bardziej efektywnymi w swoich odpowiednich dziedzinach.

If you wish to learn more about the project, visit our website:
<https://i-gameproject.eu/>

Projekt I_Game jest współfinansowany przez program ERASMUS+ Unii Europejskiej i jest realizowany od lutego 2022 a lutego 2024.

Finansowany przez Unię Europejską. Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie poglądami autora(-ów) i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Ani Unia Europejska, ani EACEA nie mogą ponosić za nie odpowiedzialności.

Numer projektu: 2021-1-EL01-KA210-ADU-000035026

